

DATOS PERSONALES						
Alias	Nombre _____					
Metatipo	Sexo	Altura	m	Peso	kg	Edad años
Descripción	Estilo de vida _____					
Reputación	Notoriedad	Conocimiento Público	Karma:	Karma total:		

ATRIBUTOS					
FISICO	MENTAL	SPECIAL			
CONst.	VOLuntad	SUERTE	INiciativa	D6	LIMITES
AGLlidad	LOGica	Suerte Actual	Fisica	+	Físico
REAcción	INTuición	ESEncia	Matriz (SF / SC)	+	Mental
FUErza	CARisma	MAGia/RESonancia	Astral	+	Social

FISICO (8 + CON/2)	MONITOR DE CONDICIÓN	MATRIZ (8 + DISPOSITIVO/2)	CUALIDADES
	ATURDIMIENTO(8 + VOL/2)		

HABILIDADES												
Habilidad (Especialización)	Atributo Vinculado	Total	Nivel	Nivel Atributo	Varios	Habilidad (Especialización)	Atributo Vinculado	Total	Nivel	Nivel Atributo	Varios	
HABILIDADES DE COMBATE						HABILIDADES DE RESONANCIA						
ARQUERIA (_____)	AGI		=	+	+	COMPILAR (_____)	RES		=	+	+	
A. DE FILO (_____)	AGI		=	+	+	DESCOMPILAR (_____)	RES		=	+	+	
A. CONTUNDENTES(_____)	AGI		=	+	+	REGISTRAR (_____)	RES		=	+	+	
COMBATE DESARMADO(_____)	AGI		=	+	+	HABILIDADES TÉCNICAS						
ARMA CAC EXOTICA (_____)	AGI		=	+	+	MANEJO DE ANIMALES (_____)	CAR		=	+	+	
ARMA DISTANCIA EXOTICA (_____)	AGI		=	+	+	ARMERO (_____)	LOG		=	+	+	
AUTOMATICAS (_____)	AGI		=	+	+	ARTESANIA (_____)	INT		=	+	+	
PISTOLAS (_____)	AGI		=	+	+	CIBERTECNOLOGÍA (_____)	LOG		=	+	+	
ARMAS LARGAS (_____)	AGI		=	+	+	PRIMEROS AUXILIOS (_____)	LOG		=	+	+	
ARMAS PESADAS (_____)	AGI		=	+	+	MEDICINA (_____)	LOG		=	+	+	
ARMAS ARROJADAS (_____)	AGI		=	+	+	BIOTECNOLOGÍA (_____)	LOG		=	+	+	
HABILIDADES FÍSICAS						QUÍMICA (_____)	LOG		=	+	+	
GIMNASTICAS (_____)	AGI		=	+	+	CIBERCOMBATE (_____)	LOG		=	+	+	
CORRER (_____)	FUE		=	+	+	GUERRA ELECTRÓNICA (_____)	LOG		=	+	+	
NADAR (_____)	FUE		=	+	+	PIRATERÍA (_____)	LOG		=	+	+	
BUCEO (_____)	CON		=	+	+	DEMOLICIONES (_____)	LOG		=	+	+	
ESCAPISMO (_____)	AGI		=	+	+	COMPUTADORES (_____)	LOG		=	+	+	
CAÍDA LIBRE (_____)	CON		=	+	+	HARDWARE (_____)	LOG		=	+	+	
NAVEGACIÓN (_____)	CON		=	+	+	SOFTWARE (_____)	LOG		=	+	+	
SUPERVIVENCIA (_____)	VOL		=	+	+	MEC. AERONÁUTICA (_____)	LOG		=	+	+	
RASTREAR (_____)	INT		=	+	+	MEC.AUTOMOCIÓN (_____)	LOG		=	+	+	
PERCEPCIÓN (_____)	INT		=	+	+	MEC.INDUSTRIAL (_____)	LOG		=	+	+	
DISFRAZ (_____)	INT		=	+	+	MEC.NAUTICA (_____)	LOG		=	+	+	
TRUCOS DE MANOS (_____)	AGI		=	+	+	FALSIFICAR (_____)	LOG		=	+	+	
OCULTARSE (_____)	AGI		=	+	+	CERRAJERÍA (_____)	AGI		=	+	+	
HABILIDADES SOCIAL						HABILIDADES DE VEHÍCULOS						
TIMAR (_____)	CAR		=	+	+	ARTILLERIA (_____)	AGI		=	+	+	
IMITACIÓN (_____)	CAR		=	+	+	PILOTAR AEROSPAZIAL (_____)	REA		=	+	+	
INTERPRETAR (_____)	CAR		=	+	+	PILOTAR AERONAVES (_____)	REA		=	+	+	
ETIQUETA (_____)	CAR		=	+	+	PILOTAR VEHÍCULOS ÉXOTICOS (_____)	REA		=	+	+	
LIDERAZGO (_____)	CAR		=	+	+	PILOTAR TERRESTRE (_____)	REA		=	+	+	
NEGOCIACIÓN (_____)	CAR		=	+	+	PILOT CAMINANTE (_____)	REA		=	+	+	
INSTRUCCIÓN (_____)	CAR		=	+	+	PILOT ACUATICOS (_____)	REA		=	+	+	
INTIMIDACIÓN (_____)	CAR		=	+	+	CONOCIMIENTOS E IDIOMAS						
HABILIDADES MÁGICAS								N		=	+	+
ARCANA (_____)	LOG		=	+	+					=	+	+
PER. ASTRAL (_____)	INT		=	+	+					=	+	+
COMBATE ASTRAL (_____)	VOL		=	+	+					=	+	+
DESTERRAR (_____)	MAG		=	+	+					=	+	+
VINCULAR (_____)	MAG		=	+	+					=	+	+
INVOCAR (_____)	MAG		=	+	+					=	+	+
ALQUIMIA (_____)	MAG		=	+	+					=	+	+
ARTIFICIO (_____)	MAG		=	+	+					=	+	+
DESENCANTAR (_____)	MAG		=	+	+					=	+	+
CONTRACONJURO (_____)	MAG		=	+	+					=	+	+
CONJUROS RITUALES (_____)	MAG		=	+	+					=	+	+
CONJURAR (_____)	MAG		=	+	+					=	+	+

