

Hoja de Personaje



DATOS PERSONALES		
Nombre/Alias		
Metatipo	Etnia	
Edad	Sexo	Estatura
Karma Total		Karma actual
Crédito callejero		Notoriedad
Reconocimiento público		
Notas		

INFORMACIÓN DE COMBATE PRIMARIA				
Blindaje	()			
Arma a distancia principal				
Daño	PB	Modo	PR	Munic.
Arma cuerpo a cuerpo principal				
Alcance	Daño	PB		
Limites	Físico	[FUEx2+CON+VOL/3]		
	Mental	[LOGx2+INT+VOL/3]		
	Social	[CARx2+VOL+ESE/3]		

ATRIBUTOS	
Constitución	Suerte
Agilidad	Suerte gastada
Reacción	Esencia
Fuerza	Magia/Resonancia
Carisma	Iniciativa
Intuición	Dados Iniciativa
Lógica	Iniciativa Matriz
Voluntad	Iniciativa Astral

MONITOR DE ESTADO	
Daño de Aturdimiento	Daño Físico
Los personajes tienen 8 + (Vol+2) casillas de daño de Aturdimiento. Tacha el resto.	Los personajes tienen 8 + (Con+2) casillas de daño Físico. Tacha el resto.
Por cada 3 casillas de daño en cualquiera de los Monitores de Estado, el personaje recibe un -1 a su Reserva de Datos en los controles; estos penalizadores son acumulativos.	Exceso de daño físico

IDs/ESTILOS DE VIDA/DINERO
Estilo de vida principal
Nuyens
IDs Falsas, Estilos de vida, Fondos y Licencias

HABILIDADES				
Nombre	Nivel	Atrib.	RD	A/C

HABILIDADES				
Nombre	Nivel	Atrib.	RD	A/C

CUALIDADES			
Nombre	Ptos./Nivel	Nombre	Ptos./Nivel

PODERES DE ADEPTO

Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		
Nombre	Coste	Nivel
Efecto/Notas		

NOTAS

DATOS MÁGICOS PERSONALES

Tradición

Fatiga

Categorías de hechizos/ espíritus

Combate

Detección

Salud

Ilusión

Manipulación

Espíritu mentor

Ventajas/Desventajas por espíritu mentor

COMBATE ASTRAL

Daño (Carisma)

Iniciativa astral

(INTx2)

Dados Iniciativa +2D6

Notas

INICIACIÓN

Grado

Técnicas metamágicas

Nombre

Efecto/Notas

Pruebas completadas

Geas

ESPÍRITUS

Tipo

Energía

Servicios

Notas

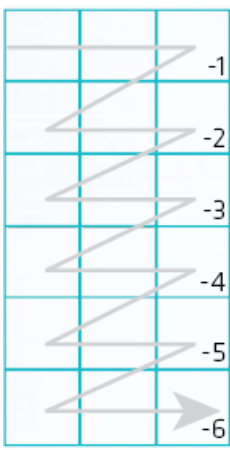
FOCOS/EQUIPO MÁGICO

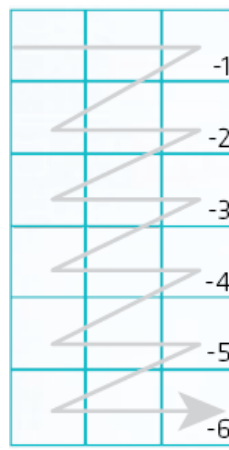
Tipo

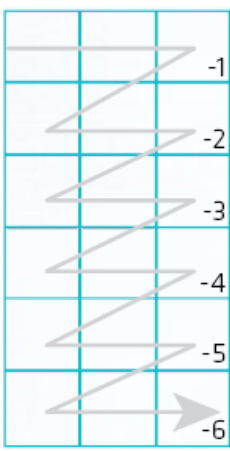
Nivel

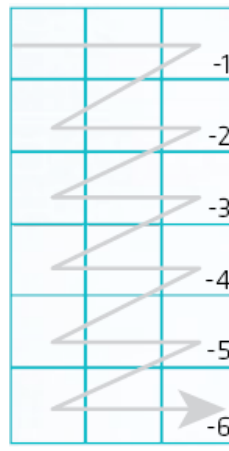
Notas






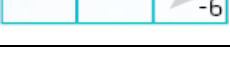
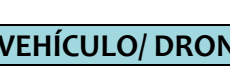
VEHÍCULO/DRON		
Clase		
Maniobrabilidad	Aceleración	Velocidad
Piloto	Estructura	Asientos
Sensores	Blindaje	
M. Condic.	Notas	
	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	







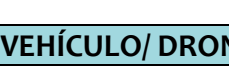
VEHÍCULO/DRON		
Clase		
Maniobrabilidad	Acelerac.	Veloc.
Piloto	Estructura	
Sensores	Blindaje	
M. Condic.	Notas	
	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	






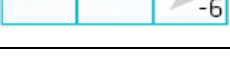
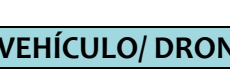
VEHÍCULO/DRON		
Clase		
Maniobrabilidad	Acelerac.	Veloc.
Piloto	Estructura	
Sensores	Blindaje	
M. Condic.	Notas	
	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	







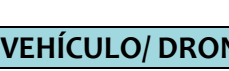
VEHÍCULO/DRON		
Clase		
Maniobrabilidad	Acelerac.	Veloc.
Piloto	Estructura	
Sensores	Blindaje	
M. Condic.	Notas	
	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	






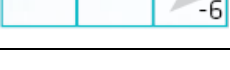

VEHÍCULO/DRON		
Clase		
Maniobrabilidad	Acelerac.	Veloc.
Piloto	Estructura	
Sensores	Blindaje	
M. Condic.	Notas	
	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	








VEHÍCULO/DRON		
Clase		
Maniobrabilidad	Acelerac.	Veloc.
Piloto		Estructura
Sensores		Blindaje
M. Condic.	Notas	
	-	
	-1	
	-2	
	-3	
	-4	
	-5	
	-6	

VEHÍCULO/ DRON		
Clase		
Maniobrabilidad	Acelerac.	Veloc.
Piloto		Estructura
Sensores		Blindaje
M. Condic.	Notas	
	-	
	-1	
	-2	
	-3	
	-4	
	-5	
	-6	

VEHÍCULO/ DRON		
Clase		
Maniobrabilidad	Acelerac.	Veloc.
Piloto		Estructura
Sensores		Blindaje
M. Condic.	Notas	
	-	
	-1	
	-2	
	-3	
	-4	
	-5	
	-6	

VEHÍCULO/ DRON		
Clase		
Maniobrabilidad	Acelerac.	Veloc.
Piloto		Estructura
Sensores		Blindaje
M. Condic.	Notas	
	-	
	-1	
	-2	
	-3	
	-4	
	-5	
	-6	

VEHÍCULO/ DRON		
Clase		
Maniobrabilidad	Acelerac.	Veloc.
Piloto		Estructura
Sensores		Blindaje
M. Condic.	Notas	
	-	
	-1	
	-2	
	-3	
	-4	
	-5	
	-6	

VEHÍCULO/ DRON		
Clase		
Maniobrabilidad	Acelerac.	Veloc.
Piloto		Estructura
Sensores		Blindaje
M. Condic.	Notas	
	-	
	-1	
	-2	
	-3	
	-4	
	-5	
	-6	