

SHADOWRUN[®]

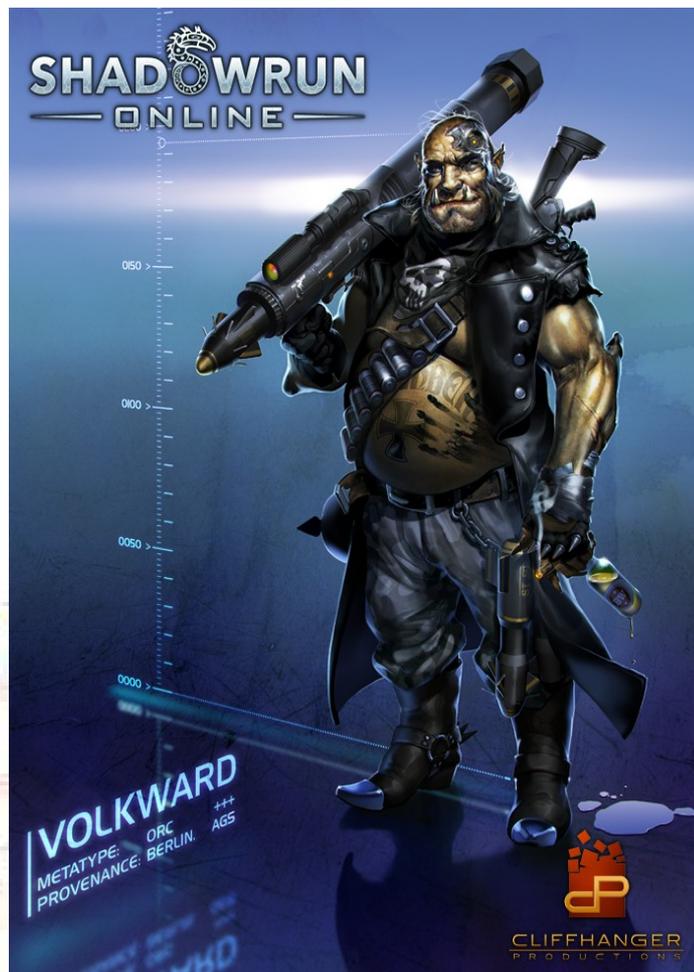
SEMILLAS DE AVENTURAS

(>) Como ya os comenté en los artículos dedicados a “Buscando ideas en el SRTCG”, esa forma de presentar las ideas sacadas de las cartas, ese formato, enseguida se me quedó pequeña. Y es que las ideas que surgían hacía que ese formato de apenas unas líneas, no fuese suficiente. Por ello, y continuando la senda de los corporativos, tienes entre manos una continuación de sus “Semillas para aventuras”.

Esta es la forma ideal para estimular hasta las neuronas mas vagas que puedan existir...y el método es bien simple (la simpleza es una condición imprescindible para poder engañar a las neuronas): bombardearlas de información hasta la extenuación...ideas de partidas...una tras otra...

Las dos imágenes que he usado son promocionales del Shadowrun Online, propiedad intelectual y esas cosas de los corporativos...por si acaso.

(>) Reverendo Fastjack





SEMILLAS DE AVENTURAS

1.-RECOLECTORES: MR.JOHNSON (SE TRATA DE UN VENDEDOR DE TALISMANES O SIMILAR) CONTRATA A LOS SHADOWRUNNERS COMO “REFUERZO ANTE POSIBLES CONTINGENCIAS” DADO QUE PLANEA ACUDIR A CIERTO MONTE/BOSQUE/DESIERTO BASTANTE ALEJADO DE NÚCLEOS URBANOS PARA CONSEGUIR ALGÚN TELESMA CONCRETO (VENENO DE NAGA POR EJEMPLO), Y MATERIALES USADOS HABITUALMENTE EN LA CREACIÓN DE TALISMANES. ESTIMA QUE LA DURACIÓN DEL CONTRATO SERÁ DE ENTRE 1-2 DÍAS, EN EL PEOR DE LOS CASOS (RUEDAS PINCHADAS, MAL TIEMPO Y CONTRATIEMPOS SIMILARES), SI BIEN PASARÁN UNA NOCHE AL RASO. ENCARGÁNDOSE MR. JOHNSON DE PROPORCIONAR TIENDAS DE CAMPAÑA, ALIMENTOS Y SIMILARES (NO ES LA PRIMERA VEZ QUE REALIZA ESTE VIAJE A ESE MISMO LUGAR). LA INACCESIBILIDAD DEL TERRENO HARÁ QUE UNA VEZ APARQUEN LOS VEHÍCULOS LES QUEDE UNA MARCHA DE UNOS 30-50 KM. ¿QUÉ CARA PONDRÁ EL CIBERPILOTO AL ESCUCHAR ESO? ¿Y LAS AMPOLLAS EN LOS PIES? ¿CUÁNDO FUE LA ÚLTIMA VEZ QUE SALIERON A CAMINAR? ¿ALGUNO ES ALÉRGICO A LOS MOSQUITOS? ¿DORMIR EN UN SACO? ONE-SHOT IDEAL PARA SACAR A LOS PJS DE SU ENTORNO HABITUAL, ENFRENTARLOS A UNA TORMENTA FUERTE SIN POSIBILIDAD DE GUARECERSE, Y VER COMO SE LAS APAÑAN PARA OBTENER ESE VENENO SIN ACABAR CON EL BICHO (“OPS, SE ME OLVIDO DECIRLO...SI ACABAIS CON EL BICHO, NO ME VALE COMO TELESMA...ESTE NO ME VALE”).

SUBTRAMAS, COMPLICACIONES Y SIMILARES:

-ENCUENTRAN UN CADÁVER QUE NO LLEVARA MAS DE DOS DIAS EN EL LUGAR. NO TIENE NINGUNA DOCUMENTACIÓN, NI OBJETOS, NI TATUAJES CARACTERISTICOS, NI NADA QUE EN PRINCIPIO FACILITEN LA IDENTIDAD DEL MISMO. UN VARON HISPANO, DE ENTRE 20-30 AÑOS, MUNDANO, CON IMPLANTES CRANEALES (TAL VEZ GRABÓ EL MOMENTO DE SU MUERTE...TAL VEZ ESA GRABACIÓN SEA DE EXTREMA UTILIDAD EN UNA INVESTIGACIÓN POLICIAL...TAL VEZ). ERA UN CHIVATO, Y LE DESCUBRIERON.

-POR LA NOCHE APARECE EN SU CAMPAMENTO UNA CRIA... DE CORTA EDAD ... DESORIENTADA ... QUE A DURAS PENAS SABE DECIR SU NOMBRE, Y MUCHO MENOS SABER COMO HA LLEGADO HASTA ALLI. EXPLOTA LA PARANOIA DE LOS PJS...¿UNA NIÑA AQUÍ?... REALMENTE LLEVA PERDIDA UN DIA, DE UNA EXCURSIÓN A BASTANTES KILOMETROS DEL LUGAR.

-LLUVIA. VIENTO. TORMENTA. MOSQUITOS. LOS RUIDOS DE LOS ANIMALES (Y BICHARRACOS) POR LA NOCHE. LOS RONQUIDOS DEL VENDEDOR DE TALISMANES. DE REPENTE SILENCIO...JUEGA CON LOS PJS...ESTAN FUERA DE SU ENTORNO...DEMUESTRASELO...

-UN ESPÍRITU (O ANIMAL) COGE CARIÑO/INTERÉS POR LOS PJS Y SE DEDICA A SEGUIRLOS INOFENSIVAMENTE.





SEMILLAS DE AVENTURAS

2.-VIAJAR EN MARTES Y 13: MR.JOHNSON CONTRATA A LOS PJS A TRAVÉS DE UN ENCUENTRO VIRTUAL, EL MOTIVO ES QUE SE ENCUENTRA VOLANDO EN ESOS INSTANTES, Y LLEGARÁ AL AEROPUERTO EN UN VUELO COMERCIAL EN CUESTIÓN DE UN PAR DE HORAS, Y DESEA CONTRATAR A LOS PJS COMO MÚSCULO PARA UN SIMPLE TRABAJO DE ESCOLTA-TAXI: RECOGERLE Y LLEVARLO A CIERTO LOCAL. A SU SALIDA DE LA TERMINAL DE LLEGADAS, SERÁ RETENIDO POR POLICÍAS DE PAISANO (CONTROL RUTINARIO Y SIN NINGUNA CONSECUENCIA) DE FORMA BASTANTE BRUSCA, LO QUE PUEDE OCASIONAR UNA RESPUESTA AGRESIVA POR PARTE DE LOS PJS (CON EL CONSIGUIENTE PROBLEMA). EL VEHÍCULO DE LOS PJS (SI LO DEJARON APARCADO) HA DESAPARECIDO: ROBADO/LA GRÚA. UNA EX-PAREJA DE UNO DE LOS PJS ESTARÁ EN EL AEROPUERTO, Y COMENZARÁ A GOLPEAR POR LA ESPALDA MIENTRAS GRITA SIN PARAR, NO HAY TAXIS, NI AUTOBUSES ESPERANDO, UNA ESTRELLA DEL ROCK JUVENIL LLEGARÁ, ACOSADO POR CIENTOS DE NIÑAS PRE-REGLA, MR.JOHNSON CAERÁ DESMAYADO AL SUELO Y NO RESPONDERÁ A ESTÍMULOS EXTERNOS...SUPONGO QUE HABRÁS CAPTADO LA IDEA...TODO SALDRÁ MAL (AUNQUE SIEMPRE DE FORMA INOFENSIVA...PERO...AMBOS SABEMOS QUE LA PARANOIA ES ALGO HABITUAL EN LA VIDA DE LOS PJS, ASÍ QUE...ALIMENTA ESA PARAONIA...¿ESE TÍO DE GAFAS LES ESTA SIGUIENDO?¿Y ESA NIÑA NO LA HAN VISTO YA?¿ESA CÁMARA SE HA MOVIDO A SU PASO?)

SUBTRAMAS, COMPLICACIONES Y SIMILARES:

-REALMENTE MR.JOHNSON ES UN OBJETIVO...PERO DE SU EX...HA CONTRATADO A UN PAR DE MATONES PARA QUE LE DEN UNA "BUENA LECCIÓN Y HACERLE PAGAR TODO EL SUFRIMIENTO QUE ME HA CAUSADO"...Y DE PASO QUE LO GRABEN EN TRÍDEO. EL PROBLEMA ES QUE LOS "MATONES" QUE HA CONTRATADO LA HAN TIMADO, Y DE MATONES TIENEN BIEN POCO..AÚN ASÍ INTENTARÁN CUMPLIR LA "MISIÓN" (IMAGINATE A JERRY LEWIS, JIM CARREY Y A CANTINFLAS...ESOS SON LOS "MATONES") SOLTANDO TODOS LOS TÓPICOS DE LAS PELÍCULAS DE SERIE B.

-REALMENTE MR.JOHNSON ES UN OBJETIVO...PERO DE LA SECTA DE LA QUE ESTÁ INTENTANDO HUIR. UN GRUPO DE ACÓLITOS DE LA "IGLESIA DEL SEGUNDO PRIMO DE JESÚS" HA MOVILIZADO A SUS HERMANOS DE LA CIUDAD DE LOS PJS, QUIENES CONSIGUEN LOCALIZARLE, Y ACOSARÁN CON SUS SALMOS Y CANCIONES E IMPOSICIONES DE MANOS Y SOBETEOS VARIADOS (TANTO A ÉL COMO A LOS PJS)

-REALMENTE MR.JOHNSON ES UN OBJETIVO...PERO DEL COBRADOR DEL PINGÜINO...UNA EMPRESA ESPECIALIZADA EN COBRO DE DEUDAS PERSEGUIRÁ AL JOHNSON (Y A LOS PJS) EN UN TODO O NADA. LA PRIMA POR CONSEGUIR COBRAR LA DEUDA ES MUY JUGOSA, POR LO QUE LA EMPRESA HA PUESTO TODA LA CARNE EN EL ASADOR.





SEMILLAS DE AVENTURAS

3.-CANGURO: MR. JOHNSON, UN REPRESENTANTE DE ALGÚN GRUPO DE ROCK JUVENIL CONOCIDO, NECESITA CONTRATAR A LOS PJS COMO MANO DE OBRA EXTRA EN LA SEGURIDAD DE UN EVENTO A CELEBRAR AL DÍA SIGUIENTE DE LA REUNIÓN, UNA ACTUACIÓN PUBLICITARIA GRATUITA, UN BAÑO DE MASAS PARA PROMOCIONAR SU TRABAJO. LA AFLUENCIA DE ADOLESCENTES, NIÑAS Y SUFRIDOS PADRES VA A SER BRUTAL. BREGAR CON MANADAS DE QUINCEAÑERAS PONDRÁ A PRUEBA A LOS PJS...LA MISIÓN EN SÍ SERÁ DE UNAS HORAS EN HORARIO DE TARDE ÚNICAMENTE, PERO ALGUNAS DE LAS FANS LLEVAN DÍAS HACIENDO COLA YA, POR LO QUE LOS PJS NO SERÁN NINGÚN OBSTÁCULO ENTRE ELLAS Y SUS IDOLOS. SE TRATA DE UN TRABAJO SIN ARMAS, Y EN ESTE PUNTO MR. JOHNSON ES TAJANTE, Y SE MANTENDRÁ INFLEXIBLE (“¿ARMAS CONTRA NIÑAS? ¡VOSOTROS ESTAIS LOCOS! NO QUIERO VER NI UNA EXTENSIBLE, ¿ESTÁ CLARO?”) PARA COLMO, UN GRUPO DE FANS HA DECIDIDO QUE VAN A SECUESTRAR AL GUITARRISTA DEL GRUPO...LO TIENEN TODO PLANEADO AL MILÍMETRO...MANIOBRA DE DISTRACCIÓN, FURGONETA DEL PADRE DE UNA DE ELLAS, LA HERMANA MAYOR CONDUCIENDO, AMBULANCIAS TRASLADANDO A NIÑAS DESMAYADAS, TODAS GRITANDO Y GRABANDOLO, TIENDAS DE MERCHANDISING LLENAS DE HISTÉRICAS COMPRADORAS...PJS VS QUINCEAÑERAS...

SUBTRAMAS, COMPLICACIONES Y SIMILARES:

-ENFRENTAMIENTOS ENTRE CLUBS DE FANS POR VER QUIÉNES SON MAS FIELES A SUS IDOLOS...Y LOS PJS EN EL MEDIO

-UNO DE LOS COMPONENTES DEL GRUPO SE ACERCARÁ A LA MASA DE FANS JUSTO EN LA ZONA EN QUE SE ENCUENTRA ALGUNO (O TODOS) DE LOS PJ. LO ÚNICO QUE SEPARARÁ A LAS ADOLESCENTES DE SUS IDOLOS SERÁN LOS PJS...HAZ QUE LES ROBEN TODO LO QUE LLEVAN ENCIMA.

-UNA DE LAS UNIDADES MÓVILES DESPLAZADAS AL LUGAR SUFRIRÁ UN CORTOCIRCUITO, LLEGANDO A CAUSAR UNA PEQUEÑA EXPLOSIÓN. EL CAOS SERÁ TOTAL.

-APROVECHANDO LA PRESENCIA DE TANTAS CÁMARAS DE TRÍDEO, ALGUNA BANDA CALLEJERA QUERRÁ APROVECHARSE DE LA COBERTURA MEDIÁTICA PARA RECLAMAR SU MOMENTO DE GLORIA, INTENTANDO PARA ELLO AGREDIR A ALGUNO DE LOS MIEMBROS DE LA BANDA...EL DILEMA CONSISTE EN...¿SALVARÁN LA VIDA LOS PJS A ESOS DESGRACIADOS DE SER LINCHADOS POR LA TURBA DE FANS? A QUIÉN SE LE OCURRE...





SEMILLAS DE AVENTURAS

4.-LA CASA ENCANTADA: MR.JOHNSON EN ESTA OCASIÓN SE TRATA DE UN CONOCIDO DE ALGUNO DE LOS PJS QUE PEDIRÁ QUE SE LE DEVUELVA UN FAVOR O QUE LE PEDIRÁ EL FAVOR DE QUE INVESTIGUEN CIERTO EDIFICIO PROPIEDAD DE UNOS FAMILIARES TRAS EL REPARTO DE UNA HERENCIA, PORQUE ESTÁ...ENCANTADA. AL PARECER HA SIDO TOMADO POR VARIOS ESPÍRITUS, QUE NO RESPONDEN AL COMPORTAMIENTO "HABITUAL". YA HAN CONTRATADO LOS SERVICIOS DE UN SHAMAN, Y ÉSTE FUE INCAPAZ DE EXPULSARLOS DEL LUGAR...DECIDIÓ QUEDARSE UNA NOCHE...Y APARECIÓ MUERTO...SIN UNA GOTA DE SANGRE EN SU CUERPO.

SI SE REALIZAN INVESTIGACIONES SOBRE EL PASADO DE LA VIVIENDA, SE DESCUBRIRÁ QUE HACE UN SIGLO FUE LA SEDE DE UNA CONOCIDA SECTA, SIENDO BASTANTE CONOCIDO EN LOS ÁMBITOS PARANORMALES EL EDIFICIO.

LA REALIDAD ES ALGO MAS MUNDANA...EN LOS SÓTANOS DE LA VIVIENDA SE HA INSTALADO HACE VARIOS AÑOS UN LABORATORIO DE DROGA, APROVECHANDOSE DE LA FAMA QUE TIENE EL EDIFICIO, PARA ASÍ PODER DESARROLLAR SUS ACTIVIDADES SIN APENAS MOLESTIAS. CON LAS OCASIONALES PRESENCIAS DE INVESTIGADORES DE LO PARANORMAL, Y PROGRAMAS EN DIRECTO DESDE EL INTERIOR DEL EDIFICIO. UNOS SÓTANOS PERFECTAMENTE CAMUFLADOS, QUE SE CONECTA CON LAS VIVIENDAS DE LOS LATERALES (AMBAS EN VENTA, Y SIN VISOS DE PODER REALIZAR LA TRANSACCIÓN DEBIDO A LA FAMA DE LA CASA DE LA SECTA COMO SE LA CONOCE).

LA ORGANIZACIÓN LO TIENE TODO PERFECTAMENTE PLANEADO, NO EN VANO LLEVAN MUCHOS AÑOS EN EL NEGOCIO, Y HAN CONSEGUIDO EVITAR LAS "ASTUTAS" INVESTIGACIONES DE MUCHOS AFICIONADOS DE LO PARANORMAL, ENGAÑÁNDOLES GRACIAS A UN TIPO MUY CONCRETO DE ESPÍRITU QUE INVOCA EL SHAMAN (ALGUNA VARIANTE RETORCIDO DE ESPÍRITUS DEL HOMBRE), UNIDO CON UNOS HECHIZOS MUY ELABORADOS DE TRID-PHANTASM, Y ALGO DE EFECTOS ESPECIALES.

EL SHAMAN AL QUE HACE REFERENCIA EL CONTACTO DEL PJ, TUVO LA MALA SUERTE DE DESCUBRIR (DE FORMA ACCIDENTAL) ALGO RARO EN LOS SÓTANOS, Y ACABARON CON EL DE ESA FORMA TAN CINEMATOGRAFICA PARA ALIMENTAR, AÚN MAS, LA FAMA DE CASA ENCANTADA.

PARTIDA CLÁSICA DONDE LAS HAYA.

(>) ¿YA HAS ABIERTO ALGO DE BOCA CON LAS CUATRO IDEAS ANTERIORES? CAMBIEMOS DE TERCIO...AHORA UNAS CUANTAS TABLAS DE ESAS QUE GUSTAN TANTO, PARA GENERAR UNA PARTIDA CON UNAS CUANTAS TIRADAS DE D6...VAMOS...DEJANDO QUE SEA EL DIOX DEL ROL QUIEN DECIDA...ESTÁ BIEN...TE DIRÉ LA VERDAD...QUERÍA TERMINAR ESTO YA PARA DEDICARME A LA RESEÑA DEL SHADOWRUN 5ª EDICIÓN...DE AHÍ MIS PRISAS...PERO PROMETO QUE RETOMARÉ ESTE FORMATO CON IDEAS MAS "SERIAS"

(>)REVERENDO FASTJACK





SEMILLAS DE AVENTURAS

EL CONTACTO DEL GRUPO ES A TRAVÉS DE:

TIRADA	RESULTADO
1	UN AMIGO, AMIGO DE UN AMIGO, O UN CONTACTO NECESITA AYUDA
2	EL INTERMEDIARIO HABITUAL DEL GRUPO
3	UN MR.JOHNSON
4	UN EXTRAÑO, UN DESCONOCIDO, ALGUIEN QUE MANTIENE SU IDENTIDAD OCULTA
5	NADIE. EL TRABAJO APARECE DE UNA SITUACIÓN O CIRCUNSTANCIA PROVENIENTE DEL ENTORNO DE UNO DE LOS PJS
6	ALGUIEN/ALGO INUSUAL (UN ESPÍRITU LIBRE, UN BICHO DESPERTADO INTELIGENTE, UN DRAGÓN ETC)

4

5

6

CORPORATIVA: MR.JOHNSON ESPERA SACAR UN BENEFICIO A COSTA DE OTRA CORPORACIÓN.

PERSONAL: MR.JOHNSON ESPERA OBTENER UN BENEFICIO A NIVEL PERSONAL (INCLUYE MANIOBRAS POLÍTICAS)

DESCONOCIDA: MR.JOHNSON NO REVELA CUÁL ES EL MOTIVO ÚLTIMO, Y DE FORMA DELIBERADA OCULTA CUANTA INFORMACIÓN PUEDA. (VUELVE A TIRAR EN ESTA TABLA PARA CONOCER LA MOTIVACIÓN REAL)

EL ENCUENTRO TIENE LUGAR EN:

EL ORIGEN DEL TRABAJO ES DEBIDO A:

1	MORALIDAD: MR.JOHNSON PRETENDE CORREGIR UN ERROR
2	VENGANZA: MR.JOHNSON PRETENDE SALDAR UNA VIEJA DEUDA O AFRENTA
3	ECONÓMICA: MR.JOHNSON ESPERA SACAR UN BENEFICIO ECONÓMICO DE LA INCURSIÓN.

1

2

3

4

5

6

UN LUGAR REMOTO, AL AIRE LIBRE, EN EL EXTERIOR

UN LUGAR EN EL QUE LOS PJS NUNCA HAYAN ESTADO NI HAYAN OÍDO HABLAR DE ÉL

EN EL LUGAR DE REUNIONES HABITUAL

EN UNA LOCALIZACIÓN DEL PLANO ASTRAL O EN LA MATRIZ

EN OTRA CIUDAD

EN UN LUGAR EXÓTICO O INFRECUENTE (BAJO EL AGUA, EN EL ESPACIO, EN UN AVIÓN ETC)





SEMILLAS DE AVENTURAS

EL ENCARGO IMPLICA:

TIRADA	RESULTADO
1-2	MISIÓN INTELECTUAL: USA LA TABLA 1
3-4	MISIÓN FÍSICA: USA LA TABLA 2
5-6	MISIÓN INUSUAL: USA LA TABLA 3

TABLA 1

1	FRAUDE/FALSIFICACIÓN
2	CIFRADO/DESCIFRADO
3	INVESTIGACIÓN
4	ROBO DE DATOS
5	CHANTAJE
6	DISTRACCIÓN

TABLA 2

1	GUARDAESPALDAS
2	EXTRACCIÓN (SECUESTRO)
3	SEGURIDAD
4	DESTRUCCIÓN (SABOTAJE)
5	EJECUCIÓN
6	RECUPERAR O COLOCAR UN OBJETO

TABLA 3

TIRADA	RESULTADO
1	GUERRA
2	ASESINATO
3	MENSAJERO/CONTRABANDO
4	ENTORNO SALVAJE/DESPERTADO
5	TAILCHASER
6	DOS TRABAJOS U OBJETIVOS (TIRA NUEVAMENTE EN LA TABLA DE ENCARGOS Y USA AMBOS RESULTADOS)

EL PAGO POR EL TRABAJO ES:

1	UN POCO INFERIOR AL PROMEDIO
2	UN POCO SUPERIOR AL PROMEDIO
3	EL HABITUAL PARA UN EQUIPO DE LAS HABILIDADES DE LOS PJS
4	EN UNA MODALIDAD POCO HABITUAL (INFORMACIÓN, EQUIPO, SERVICIOS ETC)
5	MUY INUSUAL (UN OBJETO MÁGICO, UN OBJETO EXTRAÑO ETC)
6	DIVIDIDO ENTRE DOS O MAS FORMAS (DINERO Y EQUIPO; INFORMACIÓN, EQUIPO Y SERVICIOS ETC)





SEMILLAS DE AVENTURAS

MR. JOHNSON ES:

TIRADA	RESULTADO
1	RELATIVAMENTE HONESTO: LA HISTORIA Y/O MOTIVACIÓN QUE CUENTA AL GRUPO ES LA REAL
2-3	HONESTO EN GRAN PARTE, SI BIEN SE GUARDA PARTE DE LOS DETALLES, MOTIVACIONES NO COMPARTIÉNDOLAS CON EL EQUIPO
4-5	DESHONESTO, TERGIVERSANDO LA REALIDAD DEL TRABAJO AL OBJETO DE CONVENCER A LOS PJS PARA QUE LO ACEPTEN
6	COMPLETAMENTE DESHONESTO, Y PARA SER SINCEROS, LE DA IGUAL LA SUPERVIVENCIA DE LOS PJS

LA LOCALIZACIÓN EN QUE TRANSCURRE EL TRABAJO ES:

1	OTRA CIUDAD EN EL MISMO PAÍS
2	EN LA CIUDAD DE LOS PJS
3	OTRA CIUDAD, DISTINTO PAÍS
4	EN UN ÁREA SALVAJE "NORMAL": BOSQUE, MONTAÑA, NIEVE ETC
5	UN ESCENARIO HOSTIL: DESIERTO, ESPACIO, BAJO EL AGUA...
6	UN ESCENARIO EXÓTICO: LOS METAPLANOS, LA MATRIZ, LA GUARIDA DE UN DRAGÓN

EL NIVEL DE SEGURIDAD ES:

1	INEXISTENTE: UN BATALLÓN PODRÍA ENTRAR Y NADIE SE ENTERARÍA
2	BAJO: DE FÁCIL ENTRADA Y SALIDA (POCAS CÁMARAS, ALGUNAS ALARMAS Y PUEDE QUE ALGÚN VIGILANTE DE SEGURIDAD)
3	MEDIO: UNA BUENA CANTIDAD DE ALARMAS, SENSORES Y CÁMARAS, UNA SÓLIDA DOTACIÓN DE VIGILANTES DE SEGURIDAD; INCLUSO ALGO DE SEGURIDAD MÁGICA
4	ALTO: MEDIDAS DE SEGURIDAD EXTRA: MÁS SEGURIDAD MÁGICA, PARA-BICHOS, SPIDERS EN EL EDIFICIO
5-6	MUY ALTO: LA POSIBILIDAD DE ESCAPAR ILESO ES BIEN POCA

LAS COMPLICACIONES QUE APARECEN SON:

1	NINGUNA... ¡ESTO NUNCA OCURRE!
2	LOS PARÁMETROS DE LA INCURSIÓN SON MUY DIFERENTES A LOS DESCRITOS
3	SEGURIDAD EXTRA/INESPERADA
4	TRAICIONADOS POR MR. JOHNSON
5	UN ENEMIGO DEL GRUPO, O DE UN PJ, O UN RIVAL DE MR. JOHNSON APARECE
6	ALGO INESPERADO LE OCURRE A UNO DE LOS PJS (ENFERMEDAD, ETC)



SHADOWRUN[®]

SEMILLAS DE AVENTURAS

UNA VEZ FINALIZADA LA MISIÓN, MR. JOHNSON
LANZA 2D6 Y...

TIRADA	RESULTADO
2	NO APARECE EN LA REUNIÓN
3-4	A REGAÑADIENTES COMPLETA EL PAGO RESTANTE
5	COMPLETA EL PAGO, Y PROMETE QUE RECOMENDARÁ AL EQUIPO PARA FUTURAS INCURSIONES
6-7	INTENTA NEGOCIAR A LA BAJA
8-9	INTENTA ELIMINAR AL EQUIPO
10	TRAICIONA AL GRUPO, PONIÉNDOLO EN LAS MANOS DE UN ENEMIGO, PARA ASÍ EVITAR EL PAGO
11	ESTÁ TAN SATISFECHO QUE AÑADIRÁ UN BONUS AL TOTAL DEL PAGO
12	ENVÍA UN SUSTITUTO PARA NEGOCIAR CON LOS PJS Y...HAZ UNA NUEVA TIRADA EN ESTA TABLA

