4th Edition Character Sheets

Tabla de Contenidos

Frontal 2

Traseras
Mundano 3
Technomante 4
Conjurador.....5
Invocador 6
Adepto.....7

Extras
Vehículos/Sondas.....8
Equipo.....9
Equipo Y Notas.....10

http://sr.superspystudios.com
(tradución iolaran)

WizKids, Inc. has sole ownership of the names, logo, artwork, marks, photographs, sounds, audio, video and/or any proprietary material used in connection with the game Shadowrun. WizKids, Inc. has granted permission to SuperSpyStudios.com to use such names, logos, artwork, marks and/or any proprietary materials for promotional and informational purposes on its website but does not endorse, and is not affiliated with SuperSpyStudios.com in any official capacity whatsoever.

Alias:_____
Nombre Real:_____ Raza:_____ Género:_____
Edad:_____ Altura:_____ Peso:_____ Ojos:_____ Pelo:_____
Distinguishing Features:_____
_____
Recon. Callejero:_____ Notoriedad:_____ Fama Púb.:_____

ATRIBUTOS

	Nat.	Aum.	Act.
CUE			
AGI			
REA			
FUE			
CAR			
INT			
LOG			
VOL			

ATRIBUTOS SECUNDARIOS

	Nat.	Aum.	Act.
Suerte			
Esencia			
Magia			
Resonancia			

INICIATIVA

	Nat.	Mej.	Aum.	PdI
Física				
Astral				
Matriz				

Karma Total	
Karma Actual	
Caminar	
Correr	
Salto Máx.	
Compostura	
Juzgar Inten.	
Alzar/Cargar	
Memoria	

CARACTERÍSTICAS

Características	Tipo

HABILIDADES

Habilidad	Rango	Atrib	RD	Habilidad	Rango	Atrib	RD	Habilidad	Rango	Atrib	RD
			0				0				0
			0				0				0
			0				0				0
			0				0				0
			0				0				0
			0				0				0
			0				0				0
			0				0				0
			0				0				0
			0				0				0
			0				0				0
			0				0				0
			0				0				0
			0				0				0
			0				0				0
			0				0				0

MONITORES DE ESTADO

Físico

		-1
		-2
		-3
		-4
		-5
		-6

8+(CUE÷2 Redond.)

De Aturdimiento

		-1
		-2
		-3
		-4
		-5
		-6

8+(VOL÷2 Redond.)

CONTACTOS

Nombre	Conexión	Lealtad	Tipo

IDENTIFICACIONES FALSAS

Alias	Nivel	Permisos	C. Bancaria (¥)

Estilo de Vida:_____ Lugar:_____ Meses Pagados:_____

EQUIPO DE COMBATE

Armas a Distancia	RD Ataque	Daño	PB	Modo	AR	Corto (0)	Med. (-1)	Largo (-2)	Ext. (-3)
Notas:					Munición:				
Notas:					Munición:				
Notas:					Munición:				

Armas CaC	RD Ataque	Daño	PB	Alcance
Notas:				
Notas:				
Notas:				

Blindaje	Balístico	Impacto
Total:	0	0

IMPLANTES

Implante	Nivel	Esencia
	Total:	0.00

EQUIPO

Objeto	Nivel	Loc.

MATRIZ

Commlink	Resp	Señal

SO	Sist	FW

PERSONALIDAD

Respuesta
Señal
Sistema
Firewall

Máx Subscripciones
(SIS x 2) 0

☐ Hot Sim

8+(SIS÷2 Redond.)

Programa	Nivel	✓

VEHÍCULOS/SONDAS

Modelo	Maniob.	Acel.	Veloc.	Pilotar	Cuerpo	Blindaje	Sensor
Notas:							
Notas:							

EQUIPO DE COMBATE

Armas a Distancia	RD Ataque	Daño	PB	Modo	AR	Corto (0)	Med. (-1)	Largo (-2)	Ext. (-3)
Notas:					Munición:				
Notas:					Munición:				
Notas:					Munición:				

Armas CaC	RD Ataque	Daño	PB	Alcance
Notas:				
Notas:				
Notas:				

Blindaje	Balístico	Impacto
Total:	0	0

EQUIPO

Objeto	Nivel	Loc.

IMPLANTES

Implante	Nivel	Esencia
	Total:	0.00

PERSONALIDAD VIVIENTE

Respuesta	Señal	Sistema	Firewall

Submersion Grade: ______

Ecos:____________________________________

____

Formas Complejas	Nvl	Hab	RD

Formas Complejas	Nvl	Hab	RD

SPRITES

Sprite	Nivel	Reg.	Pilotar	Resp.	FW	Inic.	PdI
Hab.:							
Formas Complejas:							
Poderes:							

Sprite	Nivel	Reg.	Pilotar	Resp.	FW	Inic.	PdI
Hab.:							
Formas Complejas:							
Poderes:							

Sprite	Nivel	Reg.	Pilotar	Resp.	FW	Inic.	PdI
Hab.:							
Formas Complejas:							
Poderes:							

VEHÍCULOS/SONDAS

Modelo	Maniob.	Acel.	Vel.	Pilotar	Cuerpo	Blindaje	Sensor
Notas:							
Notas:							

EQUIPO DE COMBATE

Armas a Distancia	RD Ataque	Daño	PB	Modo	AR	Corto (0)	Med. (-1)	Largo (-2)	Ext. (-3)
Notas:					Munición:				
Notas:					Munición:				
Notas:					Munición:				

Armas CaC	RD Ataque	Daño	PB	Alcance
Notas:				
Notas:				
Notas:				

Blindaje	Balístico	Impacto
Total:	0	0

EQUIPO

Objeto	Nivel	Loc.

CONJUROS

Conjuro	Tipo	Alc.	Dñ	Dur.	VD	Efecto

ESPÍRITUS

Espíritu	Energía	Servicios	Atado

TRADICIÓN

Tradición:_____

Combate:_____ Detección:_____

Salud: _____ Ilusión:_____

Manipulación:_____

Drenaje: Voluntad+ _____

FORMA ASTRAL

CUE	AGI	REA	FUE
VOL	LOG	INT	CAR

Daño Astral: _____

IMPLANTES

Implante	Nivel	Esencia
Total:		0.00

INICIACIÓN

Grado Iniciado:_____ Metamagia:_____

VEHÍCULOS/SONDAS

Modelo	Maniob.	Acel.	Vel.	Pilotar	Cuerpo	Blindaje	Sensor
Notas:							
Notas:							

EQUIPO DE COMBATE

Armas a Distancia	RD Ataque	Daño	PB	Modo	AR	Corto (0)	Med. (-1)	Largo (-2)	Ext. (-3)
Notas:					Munición:				
Notas:					Munición:				

Armas CaC	RD Ataque	Daño	PB	Alcance
Notas:				
Notas:				

Blindaje	Balístico	Impacto
Total:	0	0

EQUIPO

Objeto	Nivel	Loc.

CONJUROS

Conjuro	Tipo	Alc.	Dñ	Dur.	VD	Efecto

ESPÍRITUS

Espíritu	Energía	Srvcs	Atado	CUE	AGI	REA	FUE	CAR	INT	LOG	VOL	SUE	ESE	MAG	Inic	PdI
Habilidades:																
Poderes:																

Espíritu	Energía	Srvcs	Atado	CUE	AGI	REA	FUE	CAR	INT	LOG	VOL	SUE	ESE	MAG	Inic	PdI
Habilidades:																
Poderes:																

Espíritu	Energía	Srvcs	Atado	CUE	AGI	REA	FUE	CAR	INT	LOG	VOL	SUE	ESE	MAG	Inic	PdI
Habilidades:																
Poderes:																

Espíritu	Energía	Srvcs	Atado	CUE	AGI	REA	FUE	CAR	INT	LOG	VOL	SUE	ESE	MAG	Inic	PdI
Habilidades:																
Poderes:																

TRADICIÓN

Tradición: _____

Combate: _____
Detección: _____
Salud: _____
Ilusión: _____
Manip.: _____
Drenaje: Vol+ _____

FORMA ASTRAL

CUE	VOL
AGI	LOG
REA	INT
FUE	CAR

Daño Astral: _____

INICIACIÓN

Grado Iniciado: _____ Metamagia: _____

VEHÍCULOS/SONDAS

Modelo	Maniob.	Acel.	Vel.	Pilotar	Cuerpo	Blindaje	Sensor
Notas:							
Notas:							

COMBAT GEAR

Ranged Weapon	Attack Pool	Damage	AP	Mode	RC	Short (0)	Med. (-1)	Long (-2)	Ext. (-3)
Notes:					Ammo:				
Notes:					Ammo:				
Notes:					Ammo:				

Melee Weapon	Attack Pool	Damage	AP	Reach
Notes:				
Notes:				
Notes:				

Armor	Ballistic	Impact
Total:	0	0

GEAR

Item	Rating	Loc.

POWERS

Power	Level	Cost	Effect
	Total:	0.00	

SPELLS

Spell	Type	Range	DMG	Dur.	DV	Effect

IMPLANTS

Implant	Rating	Essence
	Total:	0.00

INITIATION

Initiate Grade:______ Metamagics:____

VEHICLES/DRONES

Model	Hndlng	Accel	Speed	Pilot	Body	Armor	Sensor
Notes:							
Notes:							

VEHICLE/DRONE

Make/Model:_____

Response	Signal	System	Firewall

☐ Rigger Adaptation

Handling	
Accel	
Speed	
Pilot	
Body	
Armor	
Sensors	

Autosoft	Ratg	Attr	Pool

Accessory	Rating	Loc.

8+(BOD÷2 Round Up)

Ranged Weapon	Attack Pool	Damage	AP	Mode	RC	Short (0)	Med. (-1)	Long (-2)	Ext. (-3)
Notes:					Ammo:				
Notes:					Ammo:				
					Ammo:				

VEHICLE/DRONE

Make/Model:_____

Response	Signal	System	Firewall

☐ Rigger Adaptation

Handling	
Accel	
Speed	
Pilot	
Body	
Armor	
Sensors	

Autosoft	Ratg	Attr	Pool

Accessory	Rating	Loc.

8+(BOD÷2 Round Up)

Ranged Weapon	Attack Pool	Damage	AP	Mode	RC	Short (0)	Med. (-1)	Long (-2)	Ext. (-3)
Notes:					Ammo:				
Notes:					Ammo:				
					Ammo:				

VEHICLE/DRONE

Make/Model:_____

Response	Signal	System	Firewall

☐ Rigger Adaptation

Handling	
Accel	
Speed	
Pilot	
Body	
Armor	
Sensores	

Autosoft	Ratg	Attr	Pool

Accessory	Rating	Loc.

8+(CUE÷2 Redond.)

Armas a Distancia	RD Ataque	Daño	PB	Modo	AR	Corto (0)	Med. (-1)	Largo (-2)	Ext. (-3)
Notas:					Munición:				
Notas:					Munición:				
					Munición:				

EQUIPO

Objeto	Nivel	Cantidad	Localización	Notas

EQUIPO

Objeto	Nivel	Cantidad	Localización	Notas

NOTAS