Hoja de Personaje

SHADOWRUN FIFTH EDITION

DATOS PERSONALES

Nombre/Alias			
Meta-tipo		Etnia	
Edad	Sexo	Estatura	Peso
Karma total		Karma actual	
Crédito callejero		Notoriedad	Recon. públ.
Notas			

INFORMACIÓN DE COMBATE PRIMARIA

Armadura Nivel

Arma a distancia principal _____

Daño Precis. PB Modo AR Munic.

Arma cuerpo a cuerpo principal _____

Alcance Daño Precis. PB

Notas

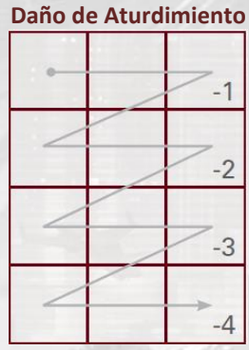
ATRIBUTOS

Constitución		**Fortuna**	
Agilidad		Ptos. Fortuna	⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡
Reacción		**Esencia**	
Fuerza		**Magia/Resonancia**	
Carisma		Iniciativa	
Intuición		Inic. Matriz	
Lógica		Inic. Astral	
Voluntad		Caminar/Correr + sprint	
		Levantar/Cargar	

Límite Físico: Límite Mental: Límite Social:

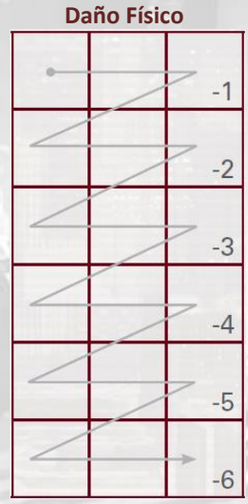
MONITOR DE CONDICIÓN

Daño de Aturdimiento



Los personajes tienen:
8 + (Vol/2, redond. arriba)
casilleros de Daño de Aturdimiento.
8 + (Con/2, redond. arriba)
casilleros de Daño Físico.
Tacha el resto.

Daño Físico



Exceso de daño físico:

HABILIDADES ACTIVAS

Nombre	Nivel	Atrib.

HABILIDADES DE CONOCIMIENTO/IDIOMAS

Nombre	Nivel	Atrib.

CUALIDADES

Nombre	Descripción/Notas	Nombre	Descripción/Notas

IDs/ESTILOS DE VIDA/DINERO

Estilo de vida principal	IDs falsas, otros estilos de vida, fondos y licencias
Neoyenes	
Licencias	

ARMAS COMBATE A DISTANCIA

Nombre	Clase	Daño	Precis.	PB	Modo	AR	Munic.	Notas

ARMAS COMBATE CUERPO A CUERPO

Nombre	Alcance	Daño	Precis.	PB	Notas

ARMADURA

Nombre	Nivel	Notas

CYBERWARE/BIOWARE

Nombre	Nivel	Esencia

EQUIPO

CONTACTOS

Nombre	Lealtad	Conex.	Favor

CYBERTERMINAL

Modelo

Nivel Conjunto de atributos / / / Programas

Ataque Infiltración

Procesamiento de datos Firewall

Listado de programas

[ ]	[ ]	[ ]
[ ]	[ ]	[ ]
[ ]	[ ]	[ ]
[ ]	[ ]	[ ]
[ ]	[ ]	[ ]
[ ]	[ ]	[ ]
[ ]	[ ]	[ ]

Monitor de condición 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 8 + (Nivel/2, red. arriba)

VEHÍCULO

Modelo

Maniobrabilidad Aceleración Velocidad

Piloto Estructura

Sensor Armadura

Notas

M. condic. -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

12 + (Estructura/2, redond. arriba.) casilleros de daño

HECHIZOS/PREPARACIONES/RITUALES/FORMAS COMPLEJAS

Nombre	Tipo/Obj.	Rango	Durac.	Fatiga

Notas

PODERES DE ADEPTO U OTRAS HABILIDADES

Nombre	Nivel	Descripción/Notas

NOTAS